

Allegato A – Servizio Civile Universale Italia

SCHEDA ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO ASSOCIATO AL PROGRAMMA DI INTERVENTO DI SERVIZIO CIVILE UNIVERSALE – ITALIA - anno 2023

In ciascun box è riportato il riferimento alla specifica voce della scheda progetto oppure al sistema Helios. All'ente è richiesto di riportare gli elementi significativi per consentire al giovane una visione complessiva del progetto prima di leggere in dettaglio il progetto stesso.

TITOLO DEL PROGETTO:

Monumenti Aperti

SETTORE ED AREA DI INTERVENTO:

Settore D – Patrimonio storico, artistico, culturale.

Aree di intervento:

5: Tutela e valorizzazione dei beni storici, artistici e culturali.

4: Valorizzazione del sistema museale pubblico e privato.

DURATA DEL PROGETTO:

12 mesi (1.145 ore)

OBIETTIVO DEL PROGETTO:

Obiettivo del Progetto di Servizio Civile Universale “Monumenti Aperti”, nel quadro della più ampia Manifestazione omonima, è pervenire al miglioramento del progetto generale “Monumenti Aperti” – in particolare, nella sua articolazione sulla città di Cagliari, ma anche nella sua qualificazione complessiva - rendendola maggiormente aderente alle esigenze e alle aspettative dell’utenza, soprattutto giovane, grazie anche all’apporto dei giovani Operatori volontari SCU che potranno sperimentare esperienze di pratica dell’organizzazione di un grande evento culturale che al suo interno ospita dei momenti espositivi, di spettacolo, di aggregazione e iniziative didattiche.

Il Progetto mira, quindi, a realizzare il coinvolgimento pieno dei giovani in attività culturali e nella valorizzazione dei beni culturali della città di Cagliari e, in ottica sistemica, della Sardegna. Il proficuo coinvolgimento dei giovani Operatori volontari nella conduzione delle differenti attività di seguito descritte favorirà un incremento della qualità delle attività culturali e dei relativi servizi al pubblico e permetterà la sensibilizzazione del territorio sui valori e le opportunità offerte dal Servizio Civile Universale al fine di agevolare una più ampia partecipazione dei giovani alla vita cittadina e diffondere fra gli stessi gli ideali e i principi informatori del Servizio Civile Universale.

Inoltre i promotori intendono offrire l’opportunità, attraverso l’esperienza sul campo, a giovani di diverse estrazioni sociali e culturali di formarsi in due ambiti professionali, quello di “organizzatore di attività culturali” e quello di “esperto della comunicazione dei beni e delle attività culturali”, per le quali al momento in Sardegna si registra una carenza formativa istituzionale.

Infine, grazie al Progetto si conseguiranno competenze utili per la promozione della programmazione culturale per la Città di Cagliari: un “luogo di confronto” operativo in grado di raccogliere, elaborare e diffondere le informazioni a beneficio dell’opinione pubblica e degli attori locali interessati soprattutto mediante le nuove tecnologie. Attraverso le attività descritte nel successivo box 5 il Progetto SCU “Monumenti Aperti” intende supportare la trasformazione della città in un museo diffuso e partecipato dalla popolazione concorrendo in tal modo alla al raggiungimento degli obiettivi del Programma “Memorabili Esperienze”, che finalizza i propri interventi alla realizzazione dell’Obiettivo 4: Fornire un’educazione di qualità, equa e inclusiva, e un’opportunità di apprendimento per tutti dell’Agenda 2030 per lo Sviluppo Sostenibile, opererà nell’ Ambito d’Azione del Piano Triennale 2023 -2025 D) Tutela, valorizzazione, promozione e fruibilità delle attività e dei beni artistici, culturali e ambientali.e il Settore D – Patrimonio storico, artistico e culturale della Circolare 31 Gennaio 2023 emanata dalla Presidenza del Consiglio dei Ministri – Dipartimento per le politiche giovanili e il Servizio civile Universale nelle due aree di intervento: 5) Tutela e valorizzazione dei beni storici, artistici e culturali 4) Valorizzazione del sistema museale pubblico e privato.

RUOLO ED ATTIVITÀ DEGLI OPERATORI VOLONTARI:

Il Progetto prevede l'inserimento di 6 (sei) Operatori volontari presso la sede di attuazione del progetto al fine di poter acquisire mediante un processo di apprendimento esperienziale, modalità efficaci di promozione del territorio attraverso l'utilizzo di nuove tecnologie anche grazie alle esperienze del gruppo docente e i volontari e staff dell'Organizzazione di Volontariato Imago Mundi nell'ambito dei corsi sviluppati in partnership con la Confesercenti (Tecnico della progettazione di prodotti turistico esperienziali) e i Service Learning in collaborazione con UniBA.

Gli Operatori saranno parte attiva del processo, in quanto, dopo una fase formativa iniziale, dovranno procedere autonomamente, ma sempre sotto la guida del proprio Operatore Locale di Progetto, alla raccolta dei dati necessari sul territorio e contribuiranno al miglioramento degli strumenti già in essere.

L'O.L.P. non si limiterà, infatti, ad accompagnarli nello svolgimento delle varie fasi progettuali, ma presterà attenzione particolare anche alla loro crescita personale e al percorso formativo specifico, con l'obiettivo generale di contribuire a migliorare la professionalità e personalità di ciascuno.

In particolare, attraverso le attività previste, i giovani dovranno reperire e riorganizzare le informazioni utili alla creazione dei contenuti rispetto al linguaggio specifico dello strumento digitale, ripensare il catalogo completo e le schede dei monumenti, ideare nuove forme di presentazione del programma degli eventi, immaginare inediti percorsi dedicati e rispettosi delle esigenze dei vari tipi di utenza, in particolare quella giovanile, con un focus, ad esempio, su quella definita "debole".

Attività previste per i volontari

1. Accoglienza e inserimento

Inserimento e primo coinvolgimento attraverso riunioni conoscitive e un focus group.

Questa fase aiuterà l'adesione degli Operatori volontari al progetto. Sarà fondamentale coinvolgerli appieno, anche affidando ad ognuno delle mansioni specifiche, per responsabilizzarli rispetto a obiettivi e risultati attesi:

- incontro e conoscenza con l'O.L.P. di riferimento;
- adempimenti amministrativi, informazioni agli Operatori volontari sui loro diritti e doveri e sui tempi e modi del percorso formativo;
- affiancamento ai responsabili dell'Associazione e conoscenza dei diversi settori di azione e competenze; affiancamento costante
- attivazione contatti con Istituzioni, Enti e Attori culturali del territorio interessati al progetto;
- avvio e svolgimento della formazione generale;
- avvio e svolgimento della formazione specifica;
- realizzazione n. 3 incontri-confronto tra gli Operatori volontari del Programma "Memorabili Esperienze" con il coinvolgimento del Consorzio UNO;
- affiancamento costante del Giovane con Minori Opportunità;
- realizzazione attività di tutoraggio.

Indicatori di risultato

Tipologia: realizzazione di attività di sensibilizzazione e numero di incontri documentati

Quantità: coinvolgimento di n. 6 volontari del Servizio Civile Universale e volontari dello staff

2. Sviluppo di strumenti e metodi di promozione culturale

Raccolta, riordino e implementazione di dati sul patrimonio culturale della città di Cagliari da utilizzare quali contenuti per la App, il sito web e i canali social

Si procederà alla raccolta di nuove informazioni, al riordino delle informazioni possedute dall'Associazione, raccolte nei tanti anni di attività, e alla loro implementazione. Queste informazioni serviranno per la realizzazione delle pagine, con la stesura di apposite schede monumento e foto dedicate.

Indicatori di risultato

Tipologia: realizzazione di attività di raccolta, catalogazione e archiviazione

Quantità: n. 500 nuove schede contenuto e 100 foto inedite

Luoghi di svolgimento: luoghi della cultura, punti di informazione, scuole, istituti e Enti locali

Realizzazione di due laboratori partecipati aperti ai giovani volontari di Monumenti Aperti, per individuare contenuti e strategie da utilizzare nel sito web, sui canali social e nella App

In questa fase si procederà all'ideazione di metodologie e linguaggi innovativi, laboratori partecipati e altri concept che scaturiranno dalla fantasia e dall'abilità dei volontari e dei giovani coinvolti nel processo.

Indicatori di risultato

Tipologia: realizzazione di 2 attività laboratoriali e di sensibilizzazione

Quantità: coinvolgimento di n. 6 volontari del Servizio Civile Universale e volontari di MA2024

Luogo di svolgimento: sede realizzazione attività

Creazione di attività social di promozione della App e più in generale del patrimonio della città che coinvolga le fasce più giovani attraverso forme di edutainment e attivi processi di condivisione virale

Si procederà allo studio e alla creazione di attività social per la diffusione dell'app e del patrimonio culturale della città. Per fare questo si rafforzerà la presenza in ambito web e sui canali social attraverso una strategia di "digital edutainment": intrattenere, divertire ed educare in chiave digitale, con particolare riferimento proprio ai canali social. Questo permetterà di allargare il numero di fruitori e instaurare un dialogo duraturo creando engagement.

I volontari, affiancati dallo staff dell'ufficio stampa dell'Associazione, impareranno inoltre a gestire il lancio del "loro prodotto" con i relativi comunicati stampa e acquisiranno le strategie comunicative per l'inaugurazione.

Indicatori di risultato

Tipologia: creazione attività social di promozione dell'App e del patrimonio culturale.

Quantità: n. 50 nuovi post sui canali social della manifestazione e almeno altrettante foto inedite

Quantità: n. 500 nuovi contatti.

Luogo di svolgimento: sedi di realizzazione della manifestazione Monumenti Aperti

Implementazione e sviluppo contenuti per la App per mobile per la fruizione del patrimonio culturale della città e della regione

Si avvieranno le attività e si stileranno regole di lavoro di gruppo che mireranno a creare un team di lavoro unito, coeso, sperimentatore, tale da far emergere le potenzialità di ognuno. Questa attività sarà suddivisa nelle seguenti fasi:

a) Analisi di scenario, analisi dei bisogni sociali e analisi dei trend sociologici e tecnologici.

b) Implementazione e miglioramento del concept grafico. Gli Operatori volontari saranno coinvolti nelle decisioni relative al rinnovo della veste grafica e alle relazioni tra usabilità ed estetica, facendo un'esperienza diretta di design di prodotto; la reale programmazione sarà invece effettuata da programmatori specializzati non in loco poiché richiede abilità e competenze molto specifiche.

c) Sviluppo ed evoluzione della App. Questo sarà effettuato attraverso simulazioni reali. Si testerà lo sviluppo del prodotto con il pubblico all'interno di orari in cui l'Associazione Imago Mundi Onlus aprirà, eccezionalmente, tre siti "simbolo". Date straordinarie, utili per testare l'evoluzione della App con i feedback degli utenti visitatori, in cui si rileveranno criticità, consigli e indicazioni e, al contempo, si farà fare ai volontari un'esperienza diretta di relazione con il pubblico, di conoscenza delle sue esigenze rispetto alle informazioni e alla fruizione dei beni culturali. I tre siti individuati per la fase di testing saranno scelti tra alcuni beni monumentali che unitamente agli altri presenti in città sono regolarmente proposti al pubblico, promossi e valorizzati. Attraverso questa azione si proporrà anche un ulteriore allargamento della fruizione da parte dei cittadini di questo patrimonio monumentale. L'ausilio dei Volontari del servizio civile consentirà di sperimentare, quindi, anche nuove forme di proposta al pubblico.

Indicatori di risultato

Tipologia: realizzazione di attività laboratoriali tesi alla migliore fruibilità App

Quantità: realizzazione di 2 attività laboratoriali

Luogo di svolgimento: sede realizzazione attività

Potenziamento sito web e canali social per la fruizione del patrimonio culturale della città

All'attività di miglioramento dei contenuti e dell'ergonomia dell'App, si affiancherà il potenziamento e l'implementazione del sito web della manifestazione Monumenti Aperti e i canali social dell'Associazione con nuove informazioni sul patrimonio culturale della città.

Indicatori di risultato

Tipologia: realizzazione di attività laboratoriali tesi alla migliore fruibilità sito web

Quantità: realizzazione di 2 attività laboratoriali

Quantità: n. 100 nuove schede contenuto e almeno altrettante foto inedite

Tipologia: attività rivolte ai visitatori e finalizzate a far conoscere i diversi elementi culturali della città non conosciuti dagli stessi

Quantità: n. 500 nuovi contatti.

Luogo di svolgimento: sede realizzazione attività

Traduzione dei contenuti per la App nelle principali lingue comunitarie

Alle attività già prospettate, seguirà di pari passo, la traduzione dei contenuti nelle lingue più parlate e comprese, iniziando dall'inglese, per abbattere le barriere linguistiche legate all'Italiano, lingua poco conosciuta e utilizzata in ambito internazionale. Si proverà a testare l'intelligenza artificiale e le applicazioni di OpenAI, come chatGPT.

Indicatori di risultato

Tipologia: realizzazione di attività laboratoriali tesi alla migliore fruibilità App

Quantità: realizzazione di 2 attività laboratoriali

Quantità: n. 2 nuove lingue per la fruizione dell'App

Luogo di svolgimento: sede realizzazione attività.

Attività di sensibilizzazione culturale nei siti di interesse culturale in cui opera l'Associazione, sedi del progetto
Alle attività legate alla ideazione, realizzazione e promozione degli strumenti online, si affiancherà l'attività di sensibilizzazione, promozione e animazione turistica compiuta nelle sedi culturali in cui opera l'Associazione, sede del Progetto, per permettere ai visitatori di condividere il Progetto e agli Operatori volontari di trarre ulteriori spunti e necessità.

In breve, i volontari avranno il compito di cooperare a tutte le fasi di ideazione, creazione e promozione dei nuovi strumenti digitali, di sperimentare e di ideare, di mettersi in gioco e di sentire che la riuscita di questo progetto dipenderà molto anche da loro e che l'innovazione portata a termine senza il loro apporto "non sarebbe stata la stessa". Gli Operatori volontari cureranno anche l'accoglienza del pubblico, la comunicazione delle informazioni relative ai dati conoscitivi della programmazione culturale, locale e non (eventi, manifestazioni, progetti in corso, fornitura schede tecniche, etc.).

Momento importante nel loro percorso sarà l'evento "Monumenti Aperti", che permetterà loro di cimentarsi sul campo e raccogliere ulteriori stimoli per portare a termine la loro esperienza.

Durante la manifestazione i volontari avranno un corner, per spiegare e illustrare al pubblico l'attività che stanno portando avanti, i risultati già raggiunti e il valore del Servizio Civile Universale, momento privilegiato in cui sperimentare e sperimentarsi come parte di una cittadinanza attiva che partecipa per contribuire al miglioramento della propria comunità e del suo territorio.

Indicatori di risultato

Tipologia: attività rivolte ai visitatori e finalizzate a far conoscere i diversi elementi culturali della città non conosciuti dagli stessi

Quantità: n. 1.500 nuovi contatti.

Luogo di svolgimento: sedi di realizzazione della manifestazione Monumenti Aperti

3. Valutazione

Durante l'anno di attività come azione continuativa, è previsto un percorso di valutazione e di autovalutazione volto a comprendere le criticità sorte durante il procedere del progetto.

La valutazione dei risultati raggiunti avverrà mensilmente ad opera dell'O.L.P., il quale si accerterà del raggiungimento degli obiettivi precedentemente stabiliti in coerenza con quanto previsto dal progetto.

L'O.L.P. insieme ai responsabili dell'Associazione, procederà con cadenza trimestrale, a una verifica più approfondita del Progetto nel suo insieme.

Questo raffronto permetterà di individuare eventuali scostamenti, ricercarne le cause, individuarne le responsabilità e predisporre gli interventi correttivi.

SEDI DI SVOLGIMENTO:

Centro Comunale d'Arte e Cultura EXMA. Via San Lucifero 71, 09127, Cagliari

POSTI DISPONIBILI, SERVIZI OFFERTI:

numero posti: 6 senza vitto e alloggio

EVENTUALI PARTICOLARI CONDIZIONI ED OBBLIGHI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:

I volontari dovranno essere flessibili riguardo agli orari, effettuando turni in base all'apertura dei siti gestiti dall'Associazione. Devono rispettare le prassi, i regolamenti interni e le norme di igiene e sicurezza delle strutture coinvolte. È richiesta la disponibilità a svolgere attività in linea con il progetto, l'uso di segni distintivi del servizio civile e la possibilità di dedicarsi al volontariato anche nei giorni festivi, principalmente durante "Monumenti Aperti" e altri eventi speciali, nel rispetto del monte ore annuo previsto. Inoltre, devono essere disponibili per compiere missioni di ricerca e altre attività esterne alle sedi del progetto, se necessarie per il raggiungimento degli obiettivi. La partecipazione alle attività formative è obbligatoria.

Giorni di servizio settimanali ed orario: dal lunedì al venerdì, dalle 9:00 alle 13:00. Eventuali rientri pomeridiani o servizio nei weekend da concordare con gli operatori volontari in base alle necessità emergenti dalle attività in corso

CARATTERISTICHE DELLE COMPETENZE ACQUISIBILI:

Certificazione rilasciata da soggetti titolati ai sensi e per gli effetti del D. lgs n. 13/2013

EVENTUALI REQUISITI RICHIESTI:

Nessuno

DESCRIZIONE DEI CRITERI DI SELEZIONE

Procedure selettive e pubblicazione delle graduatorie:

- Accertamento requisiti di ammissibilità;
- Colloqui;
- Valutazione titoli;
- Approvazione e pubblicazione graduatorie.

Il punteggio massimo che un candidato può ottenere è pari a 110 punti, ripartiti tra:

- COLLOQUIO (max 60 punti)
- PRECEDENTI ESPERIENZE (max. 30 punti)
- TITOLI DI STUDIO (max 20 punti).

Il colloquio si articolerà sulle seguenti tematiche:

- Conoscenza del progetto;
- Elementi di base della materia specifica oggetto dei singoli progetti;
- Conoscenza delle principali normative in materia di Servizio Civile Universale.

COLLOQUIO

Per la valutazione del colloquio, ci si avvarrà di apposita scheda di valutazione che individua sette campi a cui è possibile attribuire un punteggio che va da un minimo di 0 ad un massimo di 10 punti:

1. Conoscenza del servizio civile - da 0 a 10 punti
2. Conoscenza del progetto - da 0 a 10 punti
3. Esperienze pregresse - da 0 a 10 punti
4. Disponibilità del candidato in relazione ad eventuali spostamenti, turni flessibili, trasferte previste dal progetto - da 0 a 5 punti
5. Conoscenza specifica dei temi argomento del progetto e capacità di esporre, i contenuti della proposta progettuale - da 0 a 5 punti
6. Idoneità del candidato alle mansioni previste dal progetto, capacità comunicative, relazionali, informatiche, motivazionali e di lavoro in gruppo - da 0 a 10 punti
7. Capacità e conoscenze significative anche non documentabili derivate dal vissuto del candidato. Esperienze di cittadinanza attiva a cui il candidato ha partecipato operosamente - da 0 a 10 punti

PRECEDENTI ESPERIENZE

Precedenti esperienze maturate presso l'ente che realizza il progetto e nello stesso settore: Max 12 punti

Precedenti esperienze maturate nello stesso settore del progetto presso enti diversi da quello che realizza il progetto: Max 9 punti;

Precedenti esperienze maturate presso l'ente che realizza il progetto in un settore diverso da quello del progetto: Max 6 punti;

Precedenti esperienze maturate presso enti diversi da quello che realizza il progetto in settori analoghi a quello del progetto: Max 3 punti

In merito ai punteggi da attribuire alle precedenti esperienze si precisa quanto segue: - Per "Ente che realizza il progetto" si intende, oltre alla Cooperativa Sociale Studio e Progetto 2, anche l'ente di accoglienza sede di attuazione del progetto scelto dal candidato.

TITOLI DI STUDIO, PROFESSIONALI, ESPERIENZE AGGIUNTIVE E NON VALUTATE IN PRECEDENZA E ALTRE CONOSCENZE.

Laurea attinente al progetto: punti 8;

Laurea non attinente al progetto: punti 7;

Laurea di primo livello (triennale) attinente al progetto: punti 7;

Laurea di primo livello (triennale) non attinente al progetto: punti 6;

Diploma attinente al progetto: punti 6;

Diploma non attinente al progetto: punti 5;

Frequenza scuola media Superiore: fino a punti 4 (per ogni anno concluso punti 1,00).

Licenza Media: punti 2

- Titoli professionali (valutare solo il titolo più elevato):

Attinenti al progetto: fino a punti 4;

Non attinenti al progetto: fino a punti 2;

Non terminato: fino a punti 1.

Vengono considerati titoli professionali a titolo esemplificativo:

l'iscrizione agli albi professionali, il conseguimento dell'abilitazione all'insegnamento, master e titoli di specializzazione post universitaria, ecc.;

Esperienze aggiuntive non valutate in precedenza es. animatore di villaggi turistici, donatore avis, attività di volontariato in parrocchia, scoutismo, attività di volontariato in generale,) fino ad un massimo di 4 punti

Altre conoscenze (es. conoscenza di una lingua straniera, informatica, musica, teatro, pittura, ecc.): fino ad un massimo di punti 4.

Indicazioni delle soglie minime di accesso previste dal sistema:

- per i titoli non si prevede una soglia minima di accesso;
- per superare la selezione occorre ottenere al colloquio individuale il punteggio minimo di 36/60

FORMAZIONE GENERALE DEGLI OPERATORI VOLONTARI:

La sede sarà comunicata al momento in cui sarà pubblicato il bando di selezione per i volontari. Durata: 42 ore.

FORMAZIONE SPECIFICA DEGLI OPERATORI VOLONTARI:

La formazione specifica degli Operatori volontari sarà realizzata in proprio, da formatori dell'Organizzazione di Volontariato "Imago Mundi", esperti nelle materie trattate e da collaboratori.

Il percorso di formazione specifica avrà una durata complessiva di 72 ore e sarà strutturato in:

- lezione frontale per un totale di 37 ore;
- dinamiche non formali per un totale di 35 ore.

Per la realizzazione della formazione si utilizzeranno:

- tecniche di lezione frontale;
- esercitazione studio individuale;
- esercitazioni e visite guidate all'interno della città.

Per lo svolgimento delle attività formative verranno utilizzati supporti didattici audiovisivi e multimediali, strumenti informatici, tra cui:

- computer portatili;
- materiale di cancelleria per i lavori di gruppo e le altre dinamiche non formali.

Modulo 1: Presentazione del Progetto "Monumenti Aperti"

Sede: Centro Comunale d'Arte e Cultura EXMA. Via San Lucifero 71, 09127, Cagliari

Durata: 6 ore

Contenuti: Presentazione del progetto, illustrazione dei Focus del progetto e aspettative dell'Ente.

Modulo 2: Il Project Work - Strumenti per Valorizzare le Risorse

Sede: Centro Comunale d'Arte e Cultura EXMA. Via San Lucifero 71, 09127, Cagliari

Durata: 10 ore

Contenuti: Ciclo di vita del progetto, obiettivi e attività.

Modulo 3: Storia e Cultura della Città di Cagliari

Sede: Centro Comunale d'Arte e Cultura EXMA. Via San Lucifero 71, 09127, Cagliari

Durata: 4 ore

Contenuti: Cagliari nei diversi periodi storici, principali tracce dei diversi periodi storici.

Modulo 4: Sistema Culturale della Città di Cagliari

Sede: Centro Comunale d'Arte e Cultura EXMA. Via San Lucifero 71, 09127, Cagliari

Durata: 4 ore

Contenuti: Spazi e beni culturali, la gestione dei servizi.

Modulo 5: Manifestazioni Culturali della Città di Cagliari

Sede: Centro Comunale d'Arte e Cultura EXMA. Via San Lucifero 71, 09127, Cagliari

Durata: 12 ore

Contenuti: Organizzazione e gestione di attività ed eventi culturali, Monumenti Aperti.

Modulo 6: Processi Comunicativi e Informativi delle Attività Culturali

Sede: Centro Comunale d'Arte e Cultura EXMA. Via San Lucifero 71, 09127, Cagliari

Durata: 12 ore

Contenuti: Ufficio stampa, social network, siti web, nuove tecnologie.

Modulo 7: Implementazione di un'App

Sede: Centro Comunale d'Arte e Cultura EXMA. Via San Lucifero 71, 09127, Cagliari

Durata: 16 ore

Contenuti: Tipologie di App, elementi distintivi di un'App, software necessari per l'implementazione.

Modulo 8: Formazione e Informazione sui Rischi connessi all'Impiego dei Volontari nei Progetti di Servizio Civile
Sede: Centro Comunale d'Arte e Cultura EXMA. Via San Lucifero 71, 09127, Cagliari

Durata: 8 ore

Contenuti: Analisi e valutazione dei rischi, misure di prevenzione ed emergenza, rischi specifici fuori sede, salute e sicurezza sul lavoro, procedure di primo soccorso, lotta antincendio, organigramma della sicurezza, misure di prevenzione adottate.

TITOLO DEL PROGRAMMA DI INTERVENTO CUI FA CAPO IL PROGETTO:

Memorabili esperienze

OBIETTIVO/I AGENDA 2030 DELLE NAZIONI UNITE:

Obiettivo 4: Fornire un'educazione di qualità, equa ed inclusiva, e un'opportunità di apprendimento per tutti

AMBITO DI AZIONE DEL PROGRAMMA:

Tutela, valorizzazione, promozione e fruibilità delle attività e dei beni artistici, culturali e ambientali

DA COMPILARE SOLO SE IL PROGETTO PREVEDE ULTERIORI MISURE AGGIUNTIVE

PARTECIPAZIONE DI GIOVANI CON MINORI OPPORTUNITA'

Attraverso i canali formali e informali con il Comune di Cagliari mediante l'attivazione di ulteriori rapporti con i servizi sociali del Comune di Cagliari, con il Centro per l'impiego di Cagliari, l'Informagiovani, per far conoscere e sensibilizzare sulla possibilità di partecipare al progetto ed anche con l'URP della Regione Autonoma della Sardegna (RAS) per divulgazione presso gruppi target beneficiari dei progetti CIAK! e Radioactivity! Ragazzi in onda oltre alla promozione dell'opportunità sui canali web e social dell'Associazione ed una campagna (a pagamento) sui social media.

Ulteriori risorse umane e strumentali e/o delle iniziative e/o delle misure di sostegno:
flessibilità orari e eventuale contributo alla mobilità.

N.ro posti previsti:2

SVOLGIMENTO DI UN PERIODO DI SERVIZIO IN UNO DEI PAESI MEMBRI DELL'U.E. O IN UN TERRITORIO TRANSFRONTALIERO

SVOLGIMENTO DI UN PERIODO DI TUTORAGGIO

Il tutoraggio per gli Operatori Volontari nel Servizio Civile Universale prevede attività obbligatorie e opzionali. Le attività obbligatorie consistono in 31 ore di tutoraggio, di cui 25 collettive e 6 individuali, distribuite nei mesi 10, 11 e 12 del progetto.

Gli interventi di tutoraggio saranno proposti agli Operatori Volontari nei tempi e nelle modalità di seguito descritte.
6 incontri collettivi e 6 individuali oltre 1 incontro con esperto del mondo del lavoro e 1 colloquio individuale di orientamento con il Centro dell'Impiego (oltre alla partecipazione al JobDay della RAS edizione 2024)

ATTIVITA OBBLIGATORIE

Il percorso sarà così articolato:

a. organizzazione di momenti di autovalutazione di ciascun volontario e di valutazione globale dell'esperienza di servizio civile, di analisi delle competenze apprese ed implementate durante il servizio civile;

N. 1 Incontro di gruppo: Scoprire e riscoprire il valore della propria storia. Durante l'incontro gli Operatori volontari, attraverso stimoli diversi, saranno chiamati a raccontarsi. Gli saranno dati strumenti per osservare il mondo da differenti prospettive, saper quindi leggere le differenti sfumature legate alle esperienze compiute e le relazioni in visione sistemica.

N. 1 Incontro di gruppo – Durata n. 4 ore: Il Bilancio dell'esperienza del Servizio Civile Universale. Gli strumenti acquisiti nel primo incontro permetteranno poi all'Operatore volontario di analizzare la propria esperienza di Servizio Civile Universale in modo differente, riuscendo a comprendere i propri cambiamenti

N. 1 incontro individuale – Consulenza orientativa – Durata n. 2 ore L'autovalutazione del proprio percorso e l'analisi delle competenze acquisite sarà l'obiettivo del primo incontro del percorso individuale.

b. la realizzazione di Laboratori di orientamento alla compilazione del Curriculum Vitae, anche attraverso lo strumento dello Youthpass, nonché di preparazione per sostenere i colloqui di lavoro, di utilizzo del web e dei social network in funzione della ricerca di lavoro e di orientamento all'avvio d'impresa.

N. 3 Incontri di gruppo – Durata: 3 ore ciascuno per un totale di n. 9 ore: Laboratori di orientamento. Durante il laboratorio ai giovani Operatori volontari saranno illustrate le varie tipologie di Curriculum Vitae. Saranno date

indicazioni specifiche sulla ricerca attiva del lavoro: strumenti e luoghi di ricerca, gli annunci, i siti dedicati, i servizi per il lavoro, i social network.

c. le attività volte a favorire nell'operatore volontario la conoscenza e il contatto con il Centro per l'impiego e i Servizi per il lavoro.

N. 1 Incontro di gruppo – Durata n. 3 ore: Presentazione dei diversi servizi (pubblici e privati) e dei canali di accesso al mercato del lavoro, nonché di opportunità formative sia nazionali che europee. Saranno mappati tutti gli Uffici disponibili sul territorio (dai CPI, ai servizi Informacittà, ai servizi di orientamento all'impresa, ...) e se ne sviscereranno compiti e funzioni, nonché resi disponibili indirizzi, orari di accesso al pubblico e nominativi Funzionari Referenti.

2° e 3° incontro del Percorso individuale – Consulenza orientativa – Durata n. 4 ore (n. 2 ore ciascuno) una volta concluso il ciclo di incontri di gruppo, i singoli Operatori volontari, dopo aver ricostruito il proprio profilo di job seeker, saranno accompagnati all'individuazione del proprio profilo professionale e alla stesura di un proprio Curriculum vitae.

ATTIVITA' OPZIONALI

Al termine del percorso di tutoraggio per i giovani Operatori volontari in Servizio Civile Universale è, inoltre, previsto;

- in gruppo, un incontro con un Esperto di politiche del lavoro del locale Centro per l'Impiego in cui i giovani avranno modo di conoscere e riflettere sulle nuove professioni e sullo stato attuale dell'occupazione in Italia e in Europa; quali siano i ruoli emergenti e le principali softskills richieste; le misure di politiche attive del lavoro che promuovono l'inserimento e la riqualificazione. Durata: n. 3 ore;

- un Colloquio di orientamento individualizzato volto a progettare il percorso di inserimento – reinserimento nel mondo del lavoro elaborato in base alle esperienze, conoscenze, competenze e interessi professionali dello stesso, inserito nel quadro della realtà attuale del Mercato del lavoro e dell'offerta formativa. I giovani saranno inoltre accompagnati alla redazione del Patto di servizio personalizzato e si approcceranno di persona alle peculiari procedure di iscrizione ai Servizi per l'Impiego. Durata: n. 2 ore;

- partecipazione al JobDay, salone dell'orientamento in cui saranno contemporaneamente beneficiari (in quanto alla ricerca di opportunità) e testimonial (in quanto al percorso di un anno in cui potranno raccontare la loro esperienza in via di conclusione)